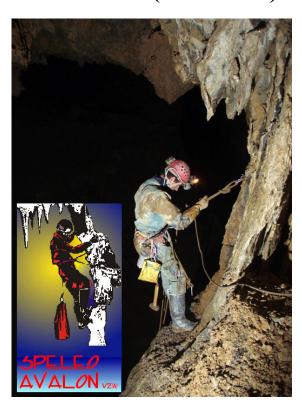
# **SPELEOBASE**

## **GUIDE D'UTILISATEUR**

V3.0.2 - Jan 2018

écrit par Paul De Bie (SC Avalon)



## Table des Matières

Introduction et Installation	3
Copyright	3
Quel Windows?	3
Installation	3
Antivirus	3
Tourner SpeleoBase sur une clef USB	4
Tableau des cavités	
Grouper	
Couleurs	6
Filtres	6
Positionnement rapide	8
Navigation dans la base des données	
Détail d'une cavité	
"Champs rapides"	
b) Contrôle de saisie semi-automatique	
Enregistration	
Les pages 4, 5 et 6 justifient une explication plus détaillée	
Liens d'images	
Liens de données topos	
Liens de documents	
Impression	16
E-mail	
Convertir des données d'une autre base de données.	18
Comment transférer vos propres fichiers en SpeleoBase?	
Magicien de Conversion de Texte	
Importer des données dans un format « SpeleoBase »	
Étape 1	
Étape 2	
Étape 3	
Remarque spéciale dans le cas ou vous importez un fichier qui a été créé avec le "Magicien de Conv	
Texte"	
Exporter des cavités	25
1. Export vers fichiers « Karto »	26
2. Export vers fichiers "PCX5"	
3. Export vers fichiers "SpeleoBase"	27
4. Export vers fichiers « CSV »	28
5. Export vers fichiers « Google Earth »	29
6. Export vers fichiers "GPX"	
Réindexer	32
Entretien Codes	33
Codes de Pays, Code Types d'Entrées, Code de Perspectives, Codes de Systèmes de Coordonnées	33
Conversion Liens	
Gestion des Liens	
Support	37

### Introduction et Installation

## Copyright

SpeleoBase est écrit par Paul De Bie (SC Avalon, Belgique) en **Visual Objects** (non, ce n'est pas de Microsoft !). Le logiciel peut être distribué gratuitement, mais jamais commercialisé ni modifié ni décompilé.

Vu le fait que je consacre pas mal de temps au développement, et que les logiciels de développement sont couteux, je demande gentiment aux utilisateurs une petite contribution dans mes frais, de **25 Euro**. Vous pouvez me verser cette somme en utilisant Paypal (<a href="www.paypal.fr">www.paypal.fr</a>), un système très fiable qui permet de verser de l'argent sur un compte e-mail, notamment à <a href="paul.de.bie@skynet.be">paul.de.bie@skynet.be</a>

Les utilisateurs ainsi enregistrés, bénéficieront d'un support préférentiel en cas de problèmes.

### **Quel Windows?**

Au minimum, Windows 2000 Prof. ou XP est recommandé

Vista/Windows 7/8/10. Cela fonctionnera si vous l'installez en dehors du répertoire "c:\Program Files". Donc: installez p.ex. dans c:\speleobase.

Il y aura quand-même quelques (petits) problèmes:

- Windows 7 n'a pas de support "Twain scanning" active par défault. Mais normalement, en installant les pilots du votre scanner, cela devrait fonctionner. Si le pilote "Twain" n'est pas détecté par Spéléobase, le bouton 'scanner" ne sera pas disponible dans l'écran "Visioneuse Image".
- L'imprimante PDF qui est incorporé dans Speleobase ne fonctionnera plus sous Windows Vista ou 7.

### Installation

Exécutez SETUP.EXE pour installer SpeleoBase. Vous pouvez l'installer dans n'importe quel répertoire mais je conseille de l'installer dans le répertoire "C:\SpeleoBase".

Vous pouvez même l'installer sur une clef USB!

Vous pouvez, dans le répertoire de SpeleoBase, créer des sous-répertoires (p.ex. pour y mettre vos fichiers de topos ou d'images).

Exemple: c:\SpeleoBase\MesPhotos\Vaucluse

Mais je vous déconseille fortement de mettre des fichiers à vous dans le répertoire SpeleoBase même (en général, c:\SpeleoBase).

Lors de l'installation ou l'utilisation de SpeleoBase, certains sous-répertoires seront crées :

\SpeleoBase\Temp: fichiers temporaires (vous pouvez vider ce répertoire de temps en temps)

\SpeleoBase\SBSave : quand vous utilisez la fonction "Copie de sécurité", les fichiers sont crées ici.

\SpeleoBase\SBExchange : quand vous utilisez la fonction "export vers fichiers SpeleoBase", les fichiers sont crées ici

\SpeleoBase\Demo: contient quelques fichiers de démonstration (ce répertoire peut-être effacé).

\SpeleoBase\DBFFiles: ici se trouvent les bases de données. Ne pas toucher!

## Modifications système

SpeleoBase ne change pas le registre et n'installe rien dans le répertoire Windows

### Résolution d'écran

SpeleoBase est fait pour une résolution d'écran minimale de 1024x768 pixels.

A partir de la version 2.9.1 cela peut être utilisé sur un Netbook (e.g. Asus EEE PC) avec résolution 1024x600.

#### **Antivirus**

Pour la meilleure performance, il est conseillé de configurer votre logiciel antivirus comme suit : <u>exclure</u> les fichiers du type FPT, DBF, CDX et IA du scanning par le logiciel antivirus.

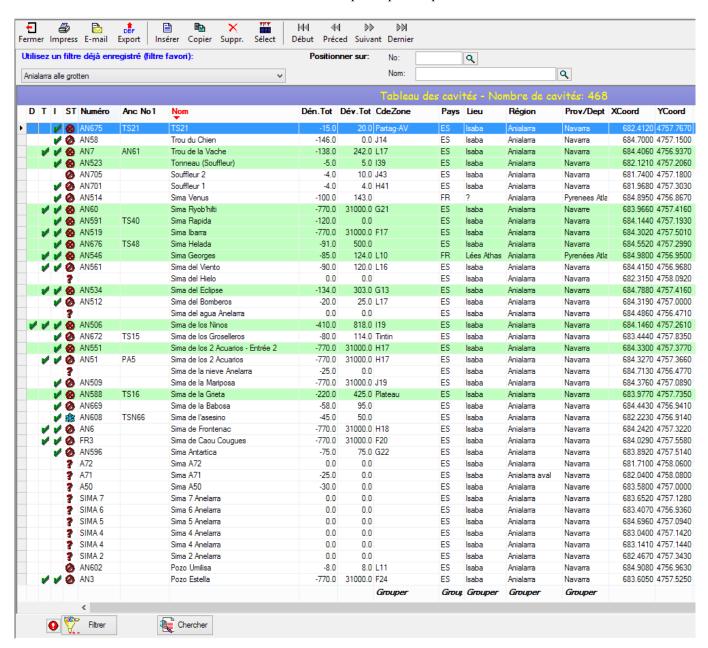
## Tourner SpeleoBase sur une clef USB

C'est une possibilité intéressante, surtout en expédition : prenez juste votre clef USB et vous pouvez tourner SpeleoBase n'importe où (mais il faut y avoir un ordinateur évidemment)!

Mais, un disque USB Flash est lent, surtout pour écrire dessus. Alors, créer/modifier des cavités prendra plus de temps que sur votre disque dur.

### Tableau des cavités

Le tableau des cavités montre les cavités avec leurs champs les plus importantes.

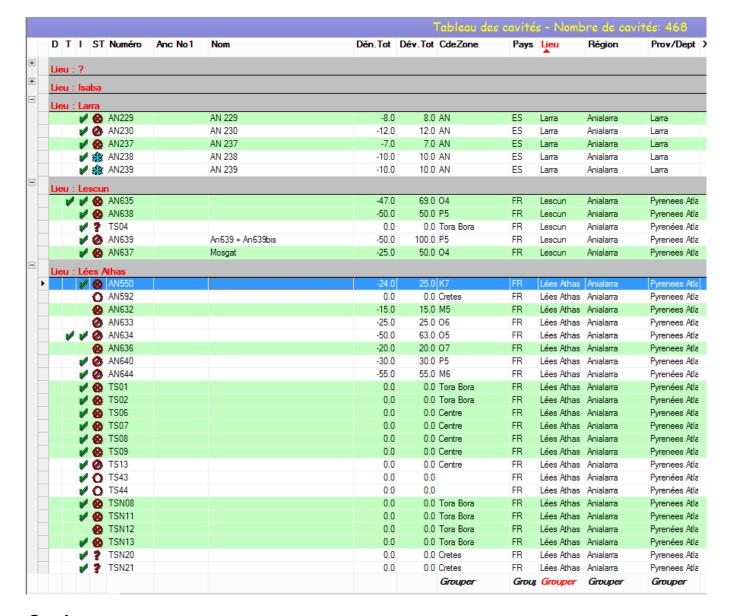


## Ranger

On peut cliquer sur l'en-tête d'une colonne pour ranger le tableau sur cette colonne. L'en-tête sera ensuite coloré en rouge, pour bien indiquer que c'est sur cette colonne que le tableau est rangé. En cliquant une deuxième fois, on peut maintenant changer l'ordre entre ascendant/descendant. Des petits triangles indiquent l'ordre.

## Grouper

En bas de certaines colonnes, on voir le mot « grouper ». On peut cliquer dessus pour ainsi grouper le tableau sur cette colonne. Le tableau sera également rangé sur cette colonne (les deux vont ensemble). Voir en-dessous pour l'exemple. En cliquant une deuxième fois, on désactive le groupage de nouveau.



#### Couleurs

Si le statut d'une cavité est "X" (donc exploration terminée), toute la ligne sera colorée en jaune (*verte* à partir v2.9.4).

Si une cavité a été marquée comme étant "confidentielle", le nom sera affiché en rouge.

## **Symboles**

Un symbole vert dans la première colonne "D" indique qu'il existe des "liens de documents" pour cette cavité. Idem pour la deuxième colonne "T" qui indique la présence de "liens topos" et la troisième colonne "I" qui indique la présence de "liens d'images".

Dans la quatrième colonne on voit les symboles de statuts (O, /, X, \*, ?).

#### **Colonnes**

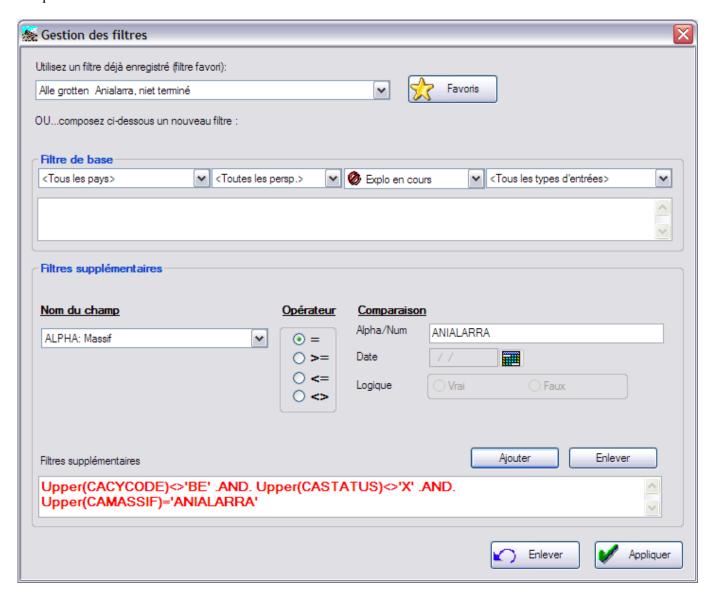
On peut déplacer les colonnes avec la souris et ainsi changer leur ordre. Il faut cliquer sur l'en-tête, et en gardant le bouton de gauche de la souris pressé, on peut déplacer la colonne. On peut aussi changer la largeur des colonnes. SpeleoBase mémorisera l'ordre et largeur des colonnes.

### **Filtres**

Quand on démarre le programme il n'y a pas de filtres activés: toutes les cavités seront reprises dans le tableau. Audessus du tableau se trouve une boîte de sélection avec vos filtres "favoris", qui permettent de filtrer le tableau sur des critères que vous avez sauvegardés auparavant.



Pour composer un nouveau filtre, cliquez sur le bouton "Filtrer". Une fenêtre s'ouvre dans laquelle vous pouvez composer le filtre.



Le filtre est divisé en 2 parties:

- Filtre de base que vous composez avec les 4 boîtes de sélection (Pays, Statut, Perspectives, Type d'entrée)
- > filtre supplémentaire que vous composez vous même.

La longueur totale du filtre ne peut pas dépasser les 255 caractères.

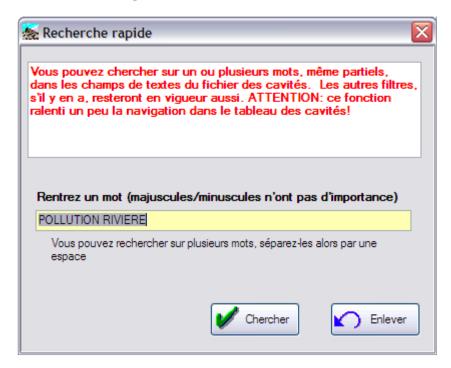
Dans cette fenêtre, le bouton "Favoris" vous permets d'enregistrer votre filtre comme un "filtre favori" qui sera alors montré dans la boîte de sélection avec vos filtres "favoris" en haut du tableau des cavités.

#### Moteur de recherche

Un moteur de recherche rapide a été incorporé (cliquez sur le bouton "Chercher"). Vous pouvez chercher sur un mot, plusieurs mots ou même une partie d'un mot, qui peuvent se trouvent dans n'importe quel champ de texte du fichier de SpeleoBase (même dans les champs de "memo", comme description, localisation, bibliographie). En plus, comme expliqué plus haut, les filtres sur des différents critères peuvent être appliqués.

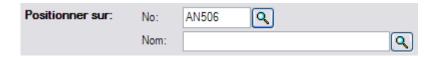
Cette fonctionnalité rend SpeleoBase très puissant. Vous pouvez par exemple faire une recherche dans le style de : montre-moi uniquement les cavités situées en Espagne, et qui sont toujours en exploration, et dans la région de Cantabrie... et grâce au nouveau moteur de recherche, vous pouvez dire en plus: et montre-moi uniquement les

fiches où les mots "pollution" et "rivière" existent dans la fiche!



## Positionnement rapide

En haut du tableau on peut entrer soit un numéro, soit un nom de cavité (si on entre les deux, uniquement le numéro sera pris en compte).



En cliquant sur les boutons à droite du numéro ou du nom, la cavité sera cherchée dans le tableau et le curseur se positionnera dessus.

- ➤ Astuce : n'entrez pas trop de caractères
- Astuce : rangez d'abord le tableau sur numéro ou sur nom, ainsi des cavités avec des numéros/noms semblables seront groupées.

## Navigation dans la base des données

Avec les 4 boutons (<< <>>>) en haut du tableau on peut très vite naviguer dans le tableau (première cavité, cavité précédente, cavité suivante, dernière cavité).

### Sélectionner des cavités

Il faut d'abord sélectionner des cavités pour pouvoir :

- les effacer (plusieurs à la fois)
- les imprimer (plusieurs à la fois)
- les exporter (plusieurs à la fois)
- les envoyer par e-mail (une à la fois)
- les copier (une à la fois)

On peut sélectionner avec les techniques Windows normales :

- > cliquez une fois sur une ligne pour la sélectionner.
- > cliquer en pressant la touche "Ctrl" du clavier permet de sélectionner plusieurs lignes non consécutives
- pour sélectionner tout un groupe de lignes qui se suivent : cliquez sur la première, pressez la touche "Shift" (majuscule) et cliquez sur la dernière ligne.



Pour sélectionner TOUTES les cavités : utilisez le bouton

Sélect dans le menu, ou poussez Ctrl-A.

### **Effacer**

On peut effacer des cavités sélectionnées. Les liens (vers images/topos/docs) seront alors aussi effacés. On verra 2 fenêtres de confirmation : la première vous donnera la possibilité d'annuler l'opération, la deuxième demandera si vous voulez aussi effacer les fichiers (images/topos/docs) eux-mêmes. Si vous répondez "non" ici, uniquement la cavité + les liens seront effacés, pas les fichiers.

Soyez prudents avec cette option : c'est irréversible.

(Les fichiers effacés sont encore récupérable dans la corbeille de Windows. Mais la cavité même + les liens pas, bien-sûr).

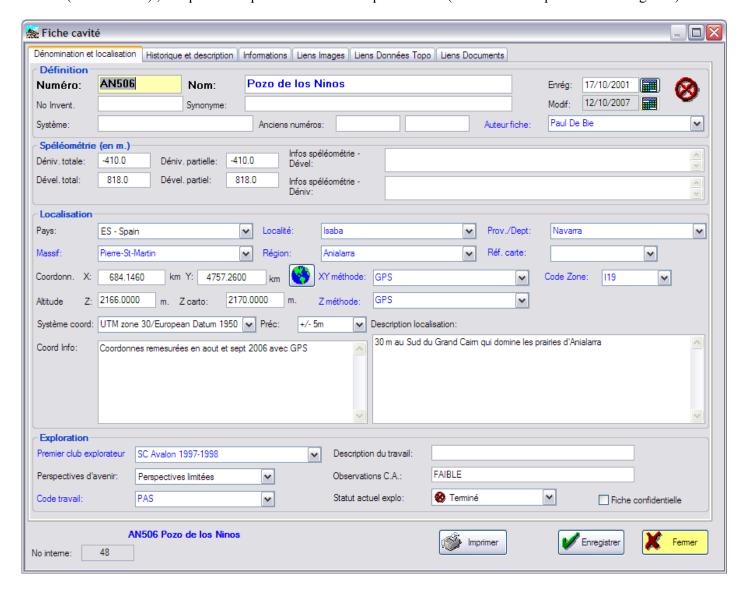
Note : le compteur des cavités (en haut, à droite du tableau) ne sera pas précis si vous avez effacé des cavités sans effectuer ensuite une re-indexation. Les cavités effacées seront alors encore prises en compte.

## Copier une cavité

Vous pouvez copier une cavité à la fois. Uniquement l'information principale est copiée, pas les liens.

### Détail d'une cavité

On ouvre la fiche détaillée d'une cavité en double-cliquant sur son nom ; ou après avoir pressé le bouton "Ajouter cavité" (--> fiche vide) ; ou après avoir pressé le bouton "Copier Cavité" (--> fiche identique à la fiche originale)



La fiche d'une cavité est composée de 6 pages différentes. Passez avec la souris sur une case et attendez quelques secondes : une fenêtre jaune apparaît alors avec une description plus détaillée de la case.

Dans les grandes cases (p.ex. "Bibliographies") on peut entrer un nombre de caractères illimité (et même, en cliquant bouton droit, "copier-coller" depuis une autre application.

Les 3 premières pages ne nécessitent pas beaucoup d'explications. SpeleoBase ne vous impose pas grand chose: seuls nom et/ou numéro sont obligatoires, ainsi que le statut d'exploration est obligatoire. C'est tout!

Deux cavités peuvent avoir le même nom et numéro. SpeleoBase fait la différence car il donne un numéro interne à chaque cavité (visible dans le coin bas-gauche).

Quand on sauvegarde une nouvelle fiche, SpeleoBase va mémoriser les valeurs de certaines cases répétitives et les proposer la prochaine fois qu'on ajoute une nouvelle cavité. On économise alors du travail quand on rentre toute une série de cavités qui se trouvent dans une même région. Les cases en question sont: Code de pays, localité, province ou département, région, massif, méthode et système de coordonnées, auteur de la fiche, carte, zone, nom explorateur, auteur. Évidemment, on peut toujours modifier les valeurs proposées.

### "Champs rapides"

Ce sont ceux qui s'affichent en bleu. Ces champs mémorisent chaque expression que vous y entrez. La prochaine fois que vous ajouterez ou modifierez une fiche, vous gagnerez du temps car les "champs rapides" vous proposeront un choix d'expressions.

Il y a deux sortes de "champs rapides":

#### a) Listes déroulantes

Elles proposent une liste de valeurs à sélectionner. Mais vous pouvez aussi taper quelques caractères puis presser la flèche "bas". Si une expression commençant par les caractères tapés est trouvée, elle est automatiquement sélectionnée.

Astuce: taper 2 ou 3 caractères et pressez la flèche "bas"!

### b) Contrôle de saisie semi-automatique

Dès que vous commencez à taper, SpeleoBase cherche si vous avez déjà tapé cette expression précédemment, et si oui la complète pour vous. Bien sûr, vous pouvez ignorer la suggestion et continuer à taper.

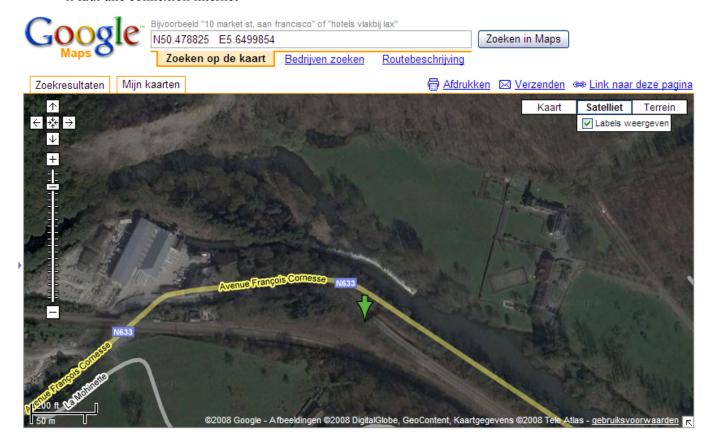
## Localisation en « Google Maps »

A partir de la version 2.8, à coté des coordonnées il y a un bouton qui permet de visualiser la localisation de la cavité avec Google Maps :



Il y a trois conditions pour que cela fonctionne:

- les coordonnées doivent être remplies
- le système de coordonnées doit être paramétré comme il faut (voir Maintenance, gestion des Systèmes de coordonnées)
- il faut une connexion internet



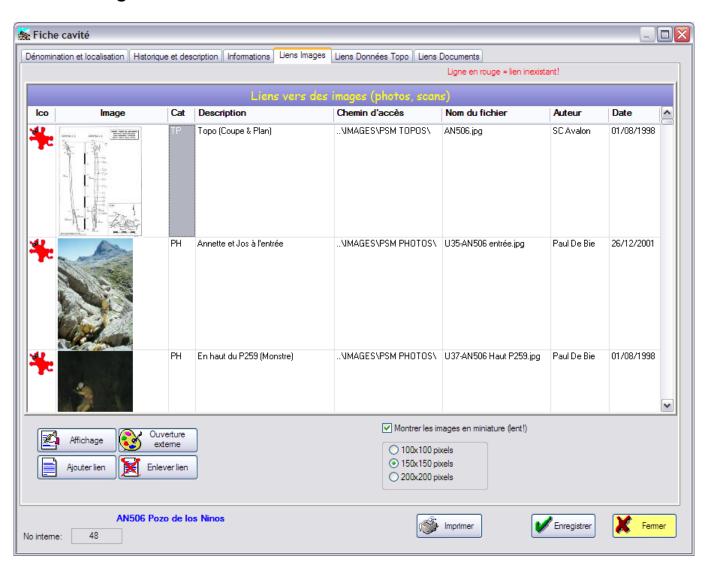
### Enregistration

N'OUBLIEZ PAS D'ENREGISTRER! Si vous avez changé quelque chose sur les 3 premières pages, il faut pousser "Enregistrer", sinon vous perdez les modifications quand vous fermez la fenêtre. "Enregistrer" = enregistrer + fermer la fenêtre, sauf si vous êtes en train d'enregistrer une nouvelle cavité. Alors, la première fois que vous cliquez sur "enregistrer", la fenêtre ne se ferme pas, vous donnant ainsi la possibilité de créer des liens d'images, de topos ou de documents sur les pages 4, 5 et 6

## Les pages 4, 5 et 6 justifient une explication plus détaillée

- Liens d'Images
- Liens Topos
- Liens Documents

## Liens d'images



Ici on peut stocker une série de références (ou "liens") vers des images qui se trouvent sur le PC; avec d'autres informations utiles comme auteur, description, type (photo, topo, divers), etc.

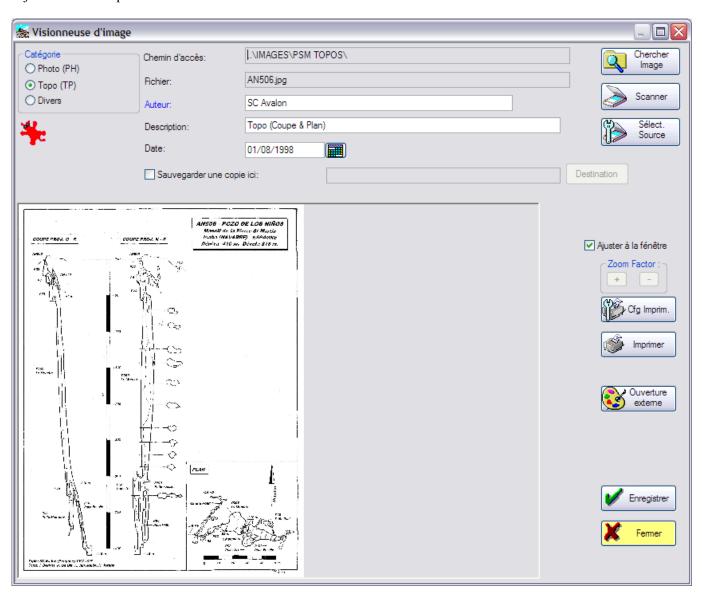
Les images peuvent se trouver n'importe où sur votre PC (même sur un CD), donc pas nécessairement dans un sous-répertoire de SpeleoBase; bien que je recommande de le faire...

Important: SpeleoBase mémorise pour chaque image le nom et chemin d'accès du fichier. Ce sont donc des liens "durs" du genre: "C:\Mes Images\Vercors\Gouffre Berger\Entrée.JPG", ou, dans le cas le fichier se trouve dans un dossier en-dessous SpeleoBase, des liens "relatives" comme "..\Gouffre Berger\Entrance.JPG". Si, ensuite, vous changez le nom ou le répertoire du fichier, ce lien ne sera plus valide. Des liens non-valides seront montrés en rouge dans le tableau. On peut toujours les corriger ultérieurement.

On peut choisir de voir des "miniatures" des images dans le tableau d'images et ça dans 3 tailles différentes. Attention : si vos fichiers sont larges, cela peut prendre un temps considérable !

On peut <u>effacer</u> des liens (un par un, sélection multiple pas possible). On verra 2 fenêtres de confirmation : la première vous donnera la possibilité d'annuler l'opération, la deuxième demandera si vous voulez aussi effacer le fichier lui-même. Si vous répondez "non" ici, uniquement le lien sera effacé, pas le fichier.

On peut <u>modifier</u> des liens existants ou <u>afficher</u> rapidement une image en double-cliquant sur la ligne dans le tableau. Ainsi la « visionneuse » s'ouvre. Vous pouvez imprimer directement l'image d'ici. Aussi, il y a la possibilité de "zoomer" l'image ou de la montrer sur sa taille originale (et de le "scroller" avec la souris), ou de l'ajuster automatiquement à la fenêtre.



On <u>ajoute</u> des nouveaux liens avec le bouton "Ajouter Image". Ensuite il faut indiquer où se trouve l'image. Uniquement les formats proposés seront supportés (BMP, JPG, TIF, PCX, TGA, PNG, PCT, DIB). A partir de la version 2.5, on peut aussi directement **scanner** l'image.

Depuis la version 2.8, on peut indiquer qu'on veut copier l'image vers un répertoire spécifique.

✓ Sauvegarder une copie ici: ..\IMAGES\PSM PHOTOS\

Destination

SpeleoBase vous proposera un répertoire de défaut (à ajuster dans les préférences du logiciel) mais vous pouvez le changer. Cette fonctionnalité est intéressante. Comme déjà dit, il est conseillé de mettre toutes les images dans un (ou plusieurs) sous-répertoires de SpeleoBase. Cela facilitera énormément le transfert du logiciel vers un autre PC, une clef USB, ou l'échange de données avec d'autres utilisateurs.

Grâce à cette option, vous ne devez plus copier manuellement l'image avant de créer le lien : le logiciel le fait pour vous !

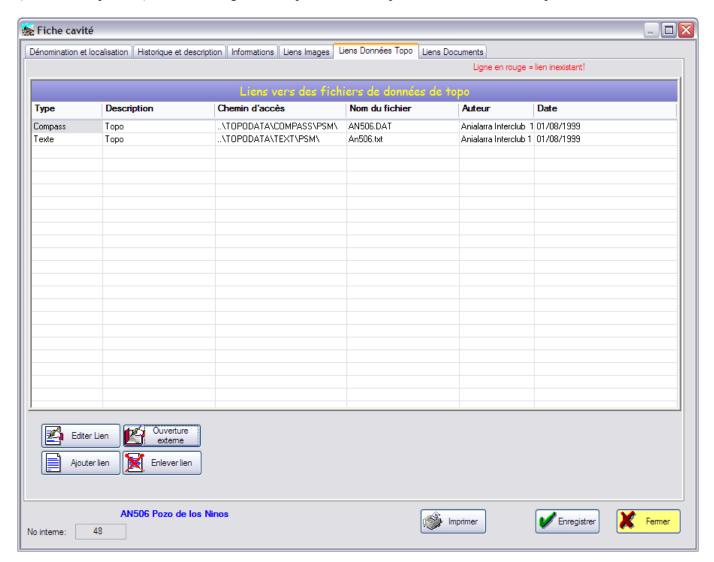
Si on souhaite plus de possibilités, on peut ouvrir l'image avec un logiciel externe, grâce au bouton "Ouverture externe". Attention : il faut alors, préalablement, avoir indiqué dans l'écran de configuration (voir plus loin) avec quel logiciel externe on travaille.

Je déconseille d'utiliser un éditeur de photo trop lourd, ceci pour des raisons de performance et de vitesse. Pour moi, le logiciel idéal est IrfanView: très rapide, avec beaucoup de possibilités, et en plus la possibilité d'ouvrir un "vrai" éditeur de photos pour l'image sélectionnée (IrfanView est à télécharger sur http://www.irfanview.com. Il est entièrement gratuit. N'oubliez pas de télécharger aussi les "plug-ins" et la langue désirée.).

## Liens de données topos

Ici on peut stocker des liens vers des <u>fichiers de données topos</u>. Ajouter, modifier ou effacer des liens de topos est quasi identique à la gestion des liens d'images.

On peut également indiquer dans l'écran de configuration, et ceci pour 5 types différents de fichiers, avec quel logiciel externe on veut les ouvrir. Cela peut être un éditeur de texte simple pour modifier les données de topo (comme Notepad.exe), ou un vrai logiciel de topo comme Compass, Onstation, Visual Topo etc..

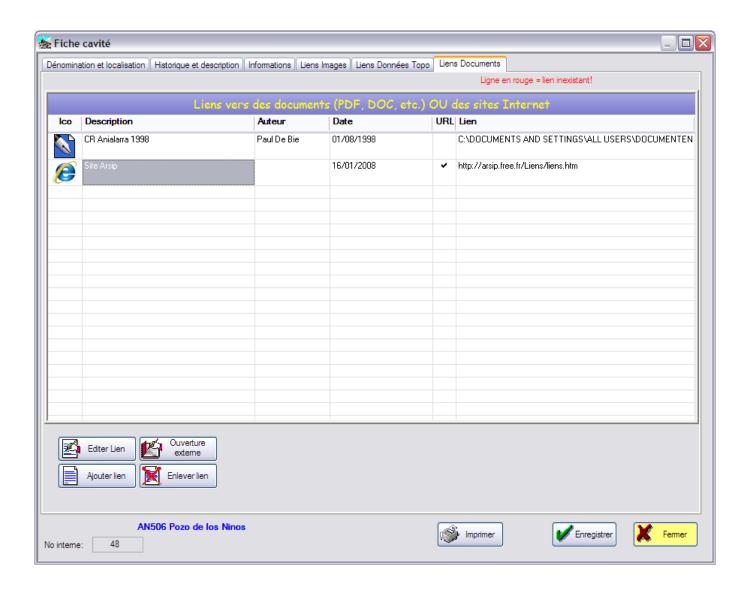


#### Liens de documents

Ici on peut stocker des liens vers n'importe quel genre de fichiers qui se trouvent sur votre PC, p.ex. des documents Word ou Excel, des PDF, même des clips vidéo MPEG ou AVI, qui sont en rapport avec la cavité.

Pour pouvoir ouvrir les fichiers, il faut avoir sur son PC le logiciel nécessaire ET cela doit être associé (dans votre configuration Windows) avec ce genre de fichier. Le "genre" est déterminé par l'extension, p.ex. "xls", "doc", "pdf", etc.

En général, lors de l'installation d'un logiciel de Windows, cela va s'associer automatiquement avec les bonnes extensions.



Astuce: LIENS INTERNET
A partir de la version 2.6.2, vous pouvez maintenant aussi rentrer un lien vers un site WWW. En plus, si vous utilisez Windows 2000 ou XP, lorsque vous tapez quelques caractères, les sites Internet que vous avez récemment visités seront proposés dans une boite de sélection.



## **Impression**

Tout d'abord il faut mettre le tableau dans **l'ordre désiré** ; et appliquer éventuellement les filtres souhaités.

Ensuite il faut sélectionner les cavités qu'on veut imprimer et cliquer sur le bouton "imprimer".



Choisissez entre un listing ou une fiche par cavité. Il est recommandé de demander d'abord un "preview" sur l'écran. Tout sera imprimé dans l'ordre que vous aviez choisi dans le tableau.

En cas des fiches de cavités uniquement, vous pouvez aussi indiquer si vous voulez imprimer les images qui sont liées à la cavité en miniature en bas de la page.

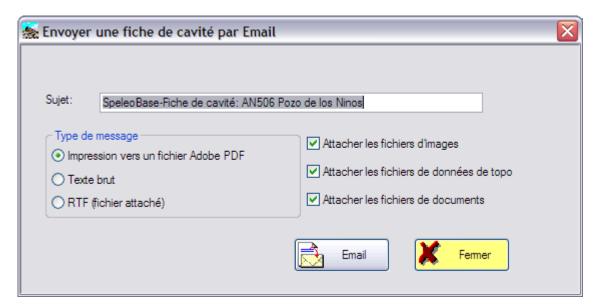
Les éditions sont faites par un générateur de rapports "R&R Report Writer" qui est installé automatiquement avec SpeleoBase.

## Impression PDF

Si l'option qui est incorporé dans SpeleoBase ne fonctionne pas : trouvez-vous un logiciel "PDF" qui s'installe comme imprimante PDF et vous pouvez alors faire des documents PDF de toutes vos impressions de SpeleoBase! Une suggestion : PrimoPDF (gratuit et sans publicité).

### E-mail

Avec cette fonction vous pouvez envoyer la fiche d'une cavité sélectionnée par Email (sélection multiple pas possible).



On peut choisir d'envoyer la fiche comme "texte brut" dans le mail même, ou en format RTF (Rich Text Format) ou PDF comme fichier attaché.

On peut également choisir d'attacher tous les fichiers d'images, de topos et de documents au mail. C'est très pratique si on veut envoyer une fiche de cavité à quelqu'un d'autre, y inclus topo, photos, etc...

NB: cette fonction utilise le "support MAPI". Il faut disposer d'un logiciel E-mail qui est MAPI-compatible. Les logiciels récents sont en général O.K. (Outlook, Eudora, Outlook Express, AOL 7).

### Convertir des données d'une autre base de données

## Comment transférer vos propres fichiers en SpeleoBase?

Voir, dans le menu "Fonctions Import", la fonction qui offre la possibilité d'importer des cavités de votre propre base de données vers SpeleoBase.



Mais cette opération ne se fait pas "entre la soupe et les patates", comme on dit chez nous en Belgique. Il faut une bonne préparation et il faut prendre son temps.

La procédure consiste de:

- Convertir un fichier de texte en fichier "Import" de SpeleoBase
- Importer le fichier "Import" vers SpeleoBase.

Les 2 points peuvent être lancés consécutivement si on exécute le "Magicien de Conversion de Texte".

Il est quasiment impossible de transférer directement les données de votre base de données vers SpeleoBase. Vous utilisez peut-être un tableau Excel ou une base de données Filemaker, dBase, Access, Paradox etc. Les champs ou zones dans votre base de données n'ont probablement pas les mêmes noms, ni les même caractéristiques (longueur, nombre de décimaux etc.) que les champs de SpeleoBase. Leur ordre et nombre seront différents... etc..

La solution est d'exporter tout d'abord votre base de données en un fichier de texte délimité.

## Préparer le fichier de texte délimité

Qu'est-ce que c'est, un fichier de texte délimité?

Tout d'abord, c'est un simple fichier de texte qu'on peut ouvrir ou éditer avec un éditeur de texte comme Notepad. Chaque ligne dans le fichier représentera pour SpeleoBase une cavité.

Chaque ligne contient les "champs" ou zones de votre cavité; p.ex. nom, localisation, pays etc.

Les zones sont séparées par un caractère spécial, le "délimiteur".

Important: SpeleoBase n'accepte que les deux caractères suivants (et donc pas des "tabs"!):

; (point-virgule)

(barre verticale)

MS Excel ne peut que créer des fichiers de texte délimité avec des points-virgules. Cela s'appelle un "Comma Separated File" ou "CSV". En MS Access on peut choisir le délimiteur. Je recommande la barre verticale, pour éviter qu'un "point-virgule" quelque part dans vos données, vienne de saboter votre fichier de texte!

(Je ne peux pas expliquer ici comment créer un fichier délimité; cela dépend de votre logiciel. Mais en Excel, il suffit de sauvegarder sous format CSV. Étudiez l'aide de votre logiciel!)

Exemple d'un fichier délimité:

10693|110|HAN (grottes de)|ROCHEFORT|208,870|89,590|158,000 6350|134|ROCHEFORT (grotte de)|ROCHEFORT|0,000|0,000|225,000 6000|68|HOTTON (grotte de)|HOTTON|0,000|0,000|248,000 3283|102|REMOUCHAMPS (grotte de)||245,340|130,790|

Ce fichier contient 4 lignes (donc 4 cavités) avec 7 zones: développement, profondeur, nom de la cavité, localisation, X, Y, Z.

#### Regardons l'exemple en détail:

Les lignes 1, 2 et 3 sont exemplaires. A noter qu'il n'y a pas de délimiteur au début, ni à la fin d'une ligne. La ligne 4 est un peu spéciale. La localisation n'est pas remplie, mais 2 délimiteurs se suivent donc SpeleoBase sait qu'il y a une nouvelle zone (vide) ici. La coordonnée Z n'est pas donnée non plus, mais la ligne se termine par un délimiteur donc SpeleoBase sait qu'il y a encore une 7ème zone, bien qu'elle soit vide.

Il est donc d'importance capitale que chaque ligne contienne le même nombre de délimiteurs, car c'est purement grâce à eux que SpeleoBase peut déterminer le début et la fin d'une nouvelle zone.

Quand vous créez le fichier de texte, vous êtes libre dans l'ordre des zones et dans le nombre de zones. Donc SpeleoBase vous facilite beaucoup la vie! Même la longueur des zones n'a pas beaucoup d'importance; avec bien sûr la conséquence que, si chez vous une zone est 25 caractères de long, et en SpeleoBase que 20, que vous perdez 5 caractères...

Si, à la limite, vous créez un fichier avec seulement 2 zones (p.ex. Localité et nom de la cavité), vous seriez parfaitement capable, ensuite, d'importer ces données vers SpeleoBase!

#### Quand même quelques conseils:

- le fichier doit contenir un minimum de 2 zones (obligatoire)
- avant de créer votre fichier de texte, vérifiez si le délimiteur n'est pas déjà utilisé quelque part (utilisez par ex. la fonction "chercher/remplacer" en Excel)
- pour les connaisseurs: pour que les accents et caractères spéciaux soient traduits correctement, il faut créer un fichier de texte "ANSI" et pas un fichier "DOS" ou "OEM".

Après que vous avez créé le fichier de texte, vous êtes prêts à le convertir en fichier "Import" SpeleoBase! Lancez donc le "Magicien de Conversion de Texte".

## Magicien de Conversion de Texte

Grâce à ce "magicien", SpeleoBase peut créer, à partir de votre fichier de texte, un fichier "Import" structuré qui s'appelle "IMPORTTMP.DBF". Vous ne risquez RIEN avec cette étape et vous pouvez recommencer autant de fois que vous voulez.

Dans un stade ultérieur, si le fichier Import semble O.K., vous pouvez le transférer en SpeleoBase. ..

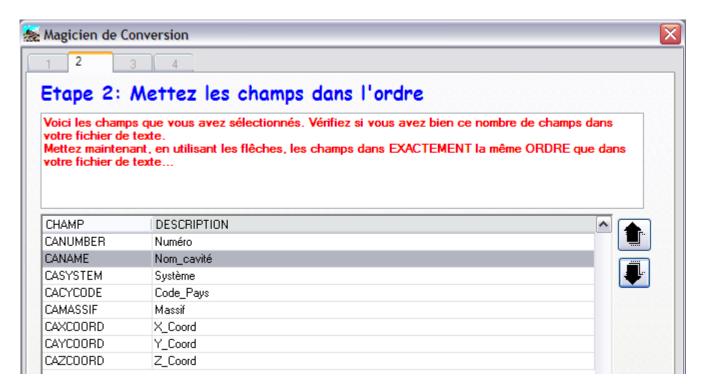
Sachez que, jusqu'a maintenant, SpeleoBase n'a AUCUNE idée de l'information dans votre fichier de texte et comment il est structuré. Le "Magicien de Conversion de Texte" vous propose plusieurs écrans consécutifs dans lesquelles vous allez donner ces renseignements...

1) SpeleoBase veut tout d'abord savoir QUELLES zones vous avez dans votre fichier de texte. SpeleoBase vous présente un tableau avec tous les champs possibles dans le fichier principal de SpeleoBase, avec leurs caractéristiques (longueur, type de champs etc..). Vous devez indiquer ceux qui correspondent avec les zones dans votre fichier de texte.

Si vous avez 3 zones dans votre fichier (p.ex. nom, localisation, pays), vous devez donc sélectionner les 3 champs de SpeleoBase qui correspondent le plus avec vos 3 zones.

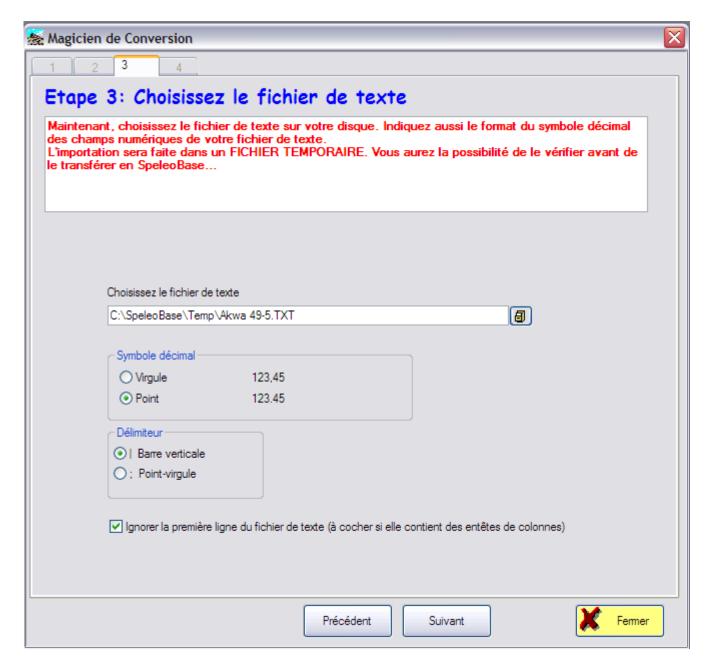


2) Ensuite, SpeleoBase vous montre un tableau avec uniquement les champs que vous avez sélectionnés. Maintenant vous devez les mettre dans l'ordre exact des zones de votre fichier de texte. Pour cela, utilisez les boutons avec les flèches.



Ainsi, pour continuer avec notre exemple, SpeleoBase sait que la première zone rencontrée dans votre fichier est le NOM de la cavité, la deuxième la LOCALISATION et la troisième le code du PAYS.

3) Ensuite un 3ième écran apparaît. Ici il faut tout d'abord sélectionner le nom de votre fichier de texte. Aussi, et c'est très important, il faut dire quel délimiteur vous avez utilisé, et si le symbole décimal est un point ou une virgule.



Démarrez maintenant la conversion.

SpeleoBase fait tout d'abord une série de contrôles, p.ex. L'intégrité de votre fichier de texte.

Si tout est O.K., la conversion commence. Dans la fenêtre du "logging", vous pouvez la suivre.

Après la conversion, vous pouvez regarder le logging (une ligne avec une erreur est montrée en rouge) et même le sauvegarder pour l'ouvrir ensuite avec Notepad et l'imprimer.

En cas d'une erreur, le numéro de la ligne et le nom de champ sont renseignés, et la cause de l'erreur. Quelques erreurs possibles:

- TRUNCATED: la valeur dans la zone de votre fichier de texte était plus longue que la longueur du champ correspondant en SpeleoBase. SpeleoBase a simplement laissé tomber les caractères en trop.
- PAYS FAUX : vous avez utilisé un code de pays qui n'existe pas dans le fichier de pays de SpeleoBase (Mais SpeleoBase a quand même pris votre code!)
- NUM. OVERFLOW: pour les champs numériques (p.ex. développement, coordonnées) SpeleoBase doit convertir une zone de texte pure de votre fichier (p.ex. "1234,123") dans une valeur numérique. Si la valeur obtenue est supérieure à la valeur maximale du champ de SpeleoBase, on a un "numeric overflow". SpeleoBase va alors LAISSER TOMBER votre valeur et le champ sera mis à zéro!

En tout cas, en général, un fichier Import a été crée. Il se trouve dans le sous-répertoire "Temp" de SpeleoBase. Vous pouvez tout de suite le regarder, en cliquant sur le bouton "Suivant: Ouvrir le fichier Import crée" ou par après, avec l'option de menu Fonctions Import, Magicien d'Importation

## Importer des données dans un format « SpeleoBase »

Il faut toujours fermer le « Tableau des cavités » d'abord!

## Étape 1

Si vous êtes arrivé ici par le "Magicien de Conversion de Texte", SpeleoBase va tout de suite ouvrir le bon fichier Import.

Si vous venez du Menu "Fonctions Import ", il faut indiquer le fichier vous-même.



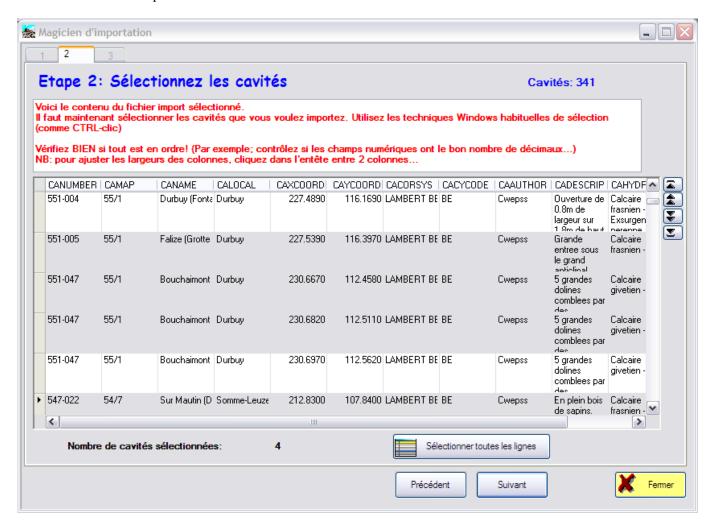
#### Le fichier Import peut être:

- a) soit un fichier que vous avez crée avec le "Magicien de Conversion de Texte". A ce moment là, il s'agit en général d'UN seul fichier appelé "IMPORTTMP.DBF", qui doit contenir au moins 2 champs. Il se trouve en général dans le répertoire SpeleoBase\Temp. Il faut sélectionner ce fichier. Possiblement, si vous avez converti des champs de "memo", un deuxième fichier avec l'extension "FPT" existe aussi.
- b) soit un JEU de fichiers qui a été crée (souvent par un autre utilisateur de SpeleoBase) avec la fonction "Export vers SpeleoBase". A ce moment là, il faut disposer des 9 fichiers (fichiers principaux + liens d'images, de docs et de topos + fichiers de paramètres). Ils peuvent se trouver sur un CD, ou peut-être vous les avez reçus par email. Vous devez sélectionner le fichier "SBCAVEMAIN.DBF"; le fichier principal.
- c) soit une copie du fichier principal de SpeleoBase, qui s'appelle "CAVEMAIN.DBF", avec ou sans les 3 autres fichiers de liens d'images, liens topos et liens de documents et les fichiers de paramètres. Les fichiers peuvent se trouver sur un CD p.ex.

## Étape 2

Tout d'abord, SpeleoBase affiche le fichier dans un tableau.

Utilisez cette fonction pour vérifier que le fichier d'importation est O.K. avant de l'importer réellement dans le fichier des cavités de SpeleoBase!



Si tout semble OK (contrôlez particulièrement les champs numériques, pour vérifier si le nombre de décimales est correct), SELECTIONNEZ les cavités que vous voulez importer. Sélectionnez-les avec le bouton approprié, ou sélectionnez individuellement les cavités par le procédé standard Windows (pressez Ctrl et cliquez sur les cavités choisies).

Après sélection des cavités, cliquez sur le bouton suivant pour "Importer le fichier en SpeleoBase"

## Étape 3

Ici, SpeleoBase va transférer les données du fichier Import dans son fichier principal.

#### Quoi faire si une cavité existe déjà en SpeleoBase?

Après la sélection du fichier, vous devez répondre à cette question! Vous avez 3 possibilités (votre choix compte pour toutes les cavités dans le fichier import!)

- 1) remplacer la cavité en SpeleoBase par la cavité du fichier import.
- 2) ajouter la cavité (et donc créer un double).
- 3) rien faire (donc ne pas importer la cavité)

#### Comment SpeleoBase détermine si une cavité existe déjà?

Pour pouvoir faire cela, SpeleoBase doit avoir les champs "Localité, Nom de cavité et Numéro de cavité" disponible dans le fichier d'import. Si ce n'est pas le cas, p.ex. si vous avez créé un fichier import qui ne contient pas le champ "localité", SpeleoBase va toujours AJOUTER les cavités!

Si, pour une cavité dans le fichier import, les 3 champs "Localité, Nom de cavité et Numéro de cavité" correspondent à une cavité qui existe déjà dans la base de données de SpeleoBase, on considère qu'il s'agit de la même cavité. A ce moment là, l'action dépend de votre choix: remplacer, ajouter, ou ne pas importer du tout...

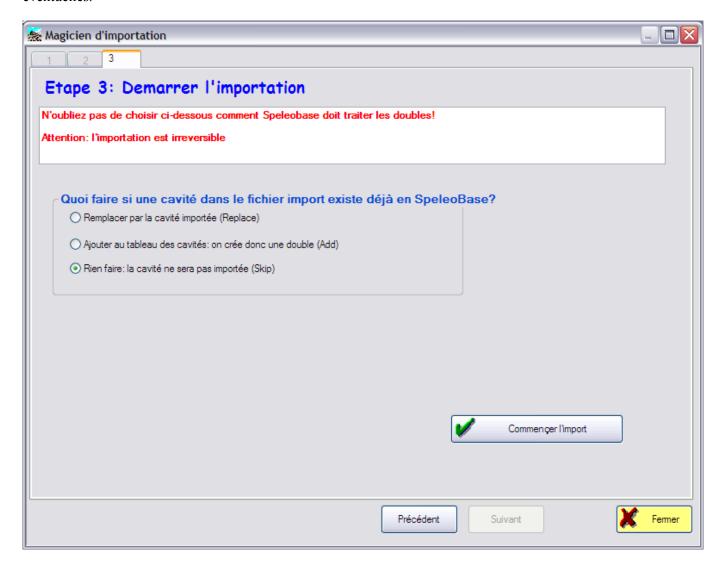
Faites gaffe avec la possibilité "remplacer"! Car une cavité remplacée par une autre, est irrécupérable (sauf

restauration totale du fichier).

Par contre si vous choisissez "Ajouter", vous créez des doubles, mais après l'importation vous pouvez inspecter et comparer les 2 fiches de cavité et effacer une des deux.

Quand vous démarrez le transfert, SpeleoBase fait automatiquement une copie de sécurité de votre fichier principal (on ne sait jamais....).

Un logging, comparable avec le logging du "Magicien de Conversion de Texte" vous montre les erreurs éventuelles.



# Remarque spéciale dans le cas ou vous importez un fichier qui a été créé avec le "Magicien de Conversion de Texte"

Vu le fait que vous avez une liberté quasi totale en ce qui concerne le contenu de votre fichier de texte, SpeleoBase fait certaines vérifications et même modifications. Imaginons que vous voulez transférer un fichier de texte dans lequel il n'existe pas de zone pour le NOM de la cavité.

Alors, SpeleoBase va vous dire dans le logging: "Nom cavité manque; remplacé par 'INCONNU' " et vous allez retrouver après dans le tableau des cavités, toute une série de cavités qui s'appellent "INCONNU". A vous de faire les modifications nécessaires alors en SpeleoBase.

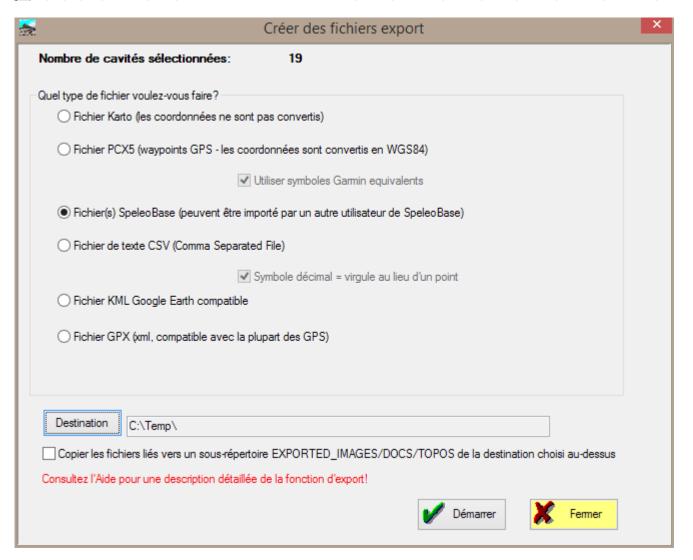
NB: Pour les mordus du nettoyage: SpeleoBase travaille dans un sous-répertoire "Temp" de SpeleoBase (p.ex. c:\SpeleoBase\Temp). Après une conversion et importation réussie, vous pouvez écraser tous les fichiers qui se trouvent là, sans problème.

## **Exporter des cavités**



Avant de choisir la fonction "Exporter", Export il faut sélectionner les cavités désirées, dans le tableau des

							To	ableau c	les ca	vités	- Non	ibre de	cavités	: 537
D	Т	Ι	ST	Numéro	Anc	Nom	Dén.T	Dév.Tot	CdeZo	Pays	Lieu	XCoord	YCoord	ZCoord
		V	0	AN640			-30.0	30.0	P5	FR	Lescun	685.5150	4756.5930	2319.0000
			0	AN641			0.0	10.0	G14?	ES	Isaba	0.0000	0.0000	0.0000
		V	0	AN644			-55.0	55.0	M6	FR	Lées Atl	685.4160	4756.8550	2285.0000
		V	4	AN645			-35.0	40.0	E15	ES	Isaba	684.4970	4757.6990	2139.0000
		V	0	AN646	PA10			80.0	E15	ES	Isaba	684.5960	4757.6500	2170.0000
		V	*	AN652A-			-25.0	25.0	F17	ES	Isaba	684.3790	4757.5610	2128.0000
		V	1	AN653					F17	ES	Isaba	684.3660	4757.5770	2128.0000
	П	V	0	AN700			-5.0	0.0	140	ES	Isaba	682.0880	4757.2430	1830.0000
		V	0	AN701		Souffleur 1	-4.0	0.0	H41	ES	Isaba	681.9550	4757.3070	1815.0000
			0	AN705		Souffleur 2	-4.0	10.0	J43	ES	Isaba	681.7400	4757.1800	1837.0000
		V	0	AN71			-20.0	0.0	M13	ES	Isaba	684.7500	4756.8500	0.0000
			0	ANXXX			0.0	0.0	G19	ES	Isaba	684.1180	4757.4810	2115.0000



Ils existent actuellement six différentes possibilités d'exports

1) Créer un fichier de texte, compatible avec le logiciel de cartographie "KARTO"

- 2) Créer un fichier de texte PCX5, compatible avec les logiciels de GPS OziExplorer, CartoExploreur et GPSTrack (remarque : ce format est daté et de plus en plus remplacé par GPX)..
- 3) Créer des fichiers "SpeleoBase", qui vous permettrons d'échanger des cavités avec d'autres personnes qui utilisent SpeleoBase.
- 4) Créer un fichier de texte "délimité" du type "Comma Separated File" ou "CSV", que vous pouvez facilement importer en Excel.
- 5) Créer un fichier KML qui est compatible avec Google Earth Plus.
- 6) Créer un fichier xml GPX, compatible avec la grande majorité des GPS et le nouveau standard des logiciels de cartographie comme Garmin Basecamp, OK Maps etc..)

### 1. Export vers fichiers « Karto »

Karto est un programme qui permet de visualiser et d'imprimer des cartes, photos aériennes, ou autres dessins, après les avoir calibrés dans un système de coordonnées, et y avoir positionné des points (par exemple des entrées de cavités).

Karto a été conçu par des spéléologues, les mises à jour sont disponibles sur : http://karto.free.fr

La procédure est assez simple:

- sélectionnez les cavités dans le tableau des cavités
- lancez la fonction "Export"
- choisissez "Fichier Karto"
- Pressez le bouton "Destination", et choisissez le répertoire + nom du fichier (attention: l'extension du fichier doit être "TAB", p.ex. "KARTOEXP.TAB"

NB: Vous pouvez utiliser le sous-répertoire "Temp" de SpeleoBase, c'est fait pour!

- Démarrez l'export..

#### Remarques

Bien à savoir: aucune conversion de coordonnées n'est effectuée. C'est à vous de sélectionner uniquement des cavités avec le même système de coordonnées.

Si la cavité n'a pas de NOM, SpeleoBase va le donner comme nom "NO\_NAME" Si la cavité n'a pas de NUMERO, SpeleoBase va la donner un numéro interne avec le préfix "SB". Exemple:

SB123

### Exemple d'un fichier Karto

A2	684.6920	4757.3320	2150.0000	NO_NAME	PTTOPO
A4	684.8410	4757.4320	2145.0000	NO_NAME	PTTOPO
A6	685.1000	4757.5700	2175.0000	Grotte Abri	PTTOPO
A60	681.7760	4758.2100	1880.0000	A60 Anialarra	PTTOPO
A8	684.3520	4757.4220	2120.0000	NO_NAME	PTTOPO
A9	684.3470	4757.4360	2115.0000	NO NAME	PTTOPO
AN1	684.3070	4757.1810	2140.0000	NO_NAME	PTTOPO

## 2. Export vers fichiers "PCX5"

Le format PCX5 est originaire de chez Garmin. C'est déjà ancien mais a l'avantage d'être reconnu par la majorité des logiciels de GPS (comme OziExplorer, CartoNay, CartoExploreur, MapSource).

SpeleoBase va, lors de l'export, CONVERTIR les coordonnées des cavités sélectionnées, grâce à un programme de conversion, écrit par Eric Sibert (c'est le fichier LIBCONV.DLL, livré avec SpeleoBase).

Si SpeleoBase est bien configuré, vous pouvez alors sélectionner des cavités, même avec des différents types de coordonnées (mélange Lambert et UTM par exemple). Dans le fichier export PCX5 final, toutes les coordonnées seront converties en WGS84.

Les paramètres de plusieurs systèmes et projections populaires (UTM, Lambert, WGS84 etc..) se trouvent dans un fichier "CONVCOORD.TXT", aussi livré avec SpeleoBase. Des utilisateurs avertis, peuvent changer directement

ce fichier avec un éditeur de texte, soit en utilisant le logiciel "Convertisseur".

Si vous voulez ajouter ou modifier des projections, il faut mieux télécharger le logiciel "Convertisseur" d'Eric Sibert: http://esibert.free.fr.

Installez le logiciel, lancez-le, ensuite allez en "paramètres", pressez le bouton "Ouvrir" et récupérez les données du fichier "CONVCOORD.TXT" que vous trouverez dans le répertoire de SpeleoBase. Après vos modifications, enregistrer de nouveau dans ce fichier.

Consultez la documentation de ce logiciel!

Aussi, et c'est très important, SpeleoBase doit être capable de faire le LIEN entre le code du système de coordonnées de la cavité, et le code correspondant dans le fichier CONVCOORD.TXT. Par exemple, en SpeleoBase vous pouvez définir un code "UTM30/ED50", mais Convertisseur à son propre jeu de codes et là c'est "UTM ED50".

Ces liens sont faits dans le module "Entretien Codes de Systèmes de coordonnées". Voir là pour la configuration.

#### Une fois que la configuration est en ordre, la procédure d'export est simple:

- sélectionnez les cavités
- lancez la fonction "Export"
- choisissez "Fichier PCX5"
- Pressez le bouton "Destination", et choisissez le répertoire + nom du fichier (attention: l'extension du fichier doit être "WPT", p.ex. "EXPORT.WPT"

NB: Vous pouvez utiliser le sous-répertoire "Temp" de SpeleoBase, c'est fait pour!

- Démarrez l'export.

#### Remarques

- Une fenêtre de logging vous montrera les erreurs éventuelles rencontrées lors de l'export.
- Des cavités avec des coordonnées X=0 et Y=0 ne sont pas reprises dans le fichier de texte généré.
- Si la cavité n'a pas de NUMERO, SpeleoBase va la donner un numéro interne avec le préfix "S". Exemple: S123

#### Exemple d'un fichier PCX5

H SOFTWARE NAME & VERSION I PCX5 2.09 Created by SpeleoBase

H R DATUM IDX DA DF DX DY DZ

H COORDINATE SYSTEM U LAT LON DEG

H IDNT LATITUDE LONGITUDE DATE TIME ALT DESCRIPTION PROXIMITY SYMBOL ;waypts W A2 N42.944392 W0.73742232 30-NOV-01 12:00:00 02150 NO\_NAME 0.00000e+00 08243 W A4 N42.945255 W0.73556439 17-OCT-01 12:00:00 02145 NO\_NAME 0.00000e+00 08243 W A6 N42.946434 W0.73234654 17-OCT-01 12:00:00 02175 Grotte Abri 0.00000e+00 08243

## 3. Export vers fichiers "SpeleoBase"

Si vous voulez échanger des cavités avec un autre utilisateur de SpeleoBase, cette fonction est ce qu'il vous faut!

Après avoir sélectionné les cavités désirées, SpeleoBase va créer un jeu de fichiers dans un répertoire que vous pouvez choisir vous-même. Par défaut, SpeleoBase crée et utilise le sous-répertoire "SBEXCHANGE".

Vous ne pouvez pas choisir les noms des fichiers mêmes. Il s'agit toujours de: SBCaveMain.DBF et SBCaveMain.FPT SBCaveDocs.DBF

SBCaveImag.DBF SBCaveTopo.DBF SBCORSYS.DBF SBCOUNTRIES.DBF SBTYPEENTR.DBF SBPERSPECT.DBF

Ne changez jamais les noms par après! Si vous voulez échanger des cavités avec quelqu'un, il faut toujours fournir les 9 fichiers (ou, encore mieux, le répertoire "SBEXCHANGE" et son contenu).

Un logging détaillé vous permet de voir exactement ce qui s'est passé pendant l'export. Sur ce logging, vous voyez entre autre les références des fichiers d'images, de topos ou de documents. N'oubliez pas de sauvegarder ce logging! C'est important, parce que c'est à vous de fournir ces fichiers aux destinataires de votre "Export SpeleoBase" (pour un tas de raisons techniques, il est impossible que SpeleoBase fasse cela!). Pour vous faciliter la vie, une option permets de copier les fichiers dans des sous-répertoires nommés EXPORTED\_IMAGES, EXPORTED\_DOCS et EXPORTED\_TOPOS. Passez les fichiers alors à votre destinataire avec le logging détaillé.

Voir le module "Importer un fichier" si vous voulez faire l'inverse: importer un jeu de fichiers en SpeleoBase.

#### Exemple du logging:

(Une cavité est représentée par son Numéro/Nom/Localité, ensuite suivent les liens...)

CAVE: 1 AN701/Trou Souffleur/Isaba

:....Imagelink: C:\SpeleoBase\Images\PSM\AN701.jpg

CAVE: 2 AN73/Gouffre des Grands Frissons/Isaba

- :....Imagelink: C:\SpeleoBase\Images\PSM\AN73\_ess.jpg
- :....Topolink: C:\SpeleoBase\Topodata\Compass\PSM\AN73.DAT
- $:.... Topolink: C:\SpeleoBase\Topodata\Text\Psm\An73.txt$

CAVE: 3 FR1/Gouffre Vaille que Vaille/Isaba

- :....Imagelink: C:\SpeleoBase\Images\PSM\FR501 Acces.jpg
- :....Imagelink: C:\SpeleoBase\Images\PSM\FR1.jpg
- :....Imagelink: C:\SpeleoBase\Images\PSM\FR1 Croquis Avalon.jpg
- :....Imagelink: C:\SpeleoBase\Images\PSM Photos\U119-FR1.jpg

CAVE: 4 FR3/Gouffre de Caou Couges/Isaba

- :....Imagelink: C:\SpeleoBase\Images\PSM\FR3 Coupe SSP.jpg
- :....Imagelink: C:\SpeleoBase\Images\PSM\FR3 Plan SSP.jpg
- :....Imagelink: C:\SpeleoBase\Images\PSM\FR3 Coupe Gauche SCF.jpg
- :....Imagelink: C:\SpeleoBase\Images\PSM\FR3 Coupe Droite SCF.jpg
- $:.... Topolink: C:\SpeleoBase\Topodata\Text\Psm\fr3.txt$
- :....Topolink: C:\SpeleoBase\Topodata\Text\Psm\fr3riv.txt
- :....Topolink: C:\SpeleoBase\Topodata\Compass\PSM\FR3.DAT

Nombre de cavités exportées: 4

Attention: les fichiers d'images, topos ou docs mêmes ne sont jamais exportés, uniquement les liens!

Logging terminé - Temps: 21:13:23 Date: 20020625

## 4. Export vers fichiers « CSV »

Ainsi on peut créer un fichier de texte "délimité" du type "Comma Separated File" ou "CSV", que vous pouvez facilement importer en Excel, p.ex.

## 5. Export vers fichiers « Google Earth »

Vous pouvez créer un fichier qui peut être ouvert avec Google Earth . Ainsi vous verrez la localisation de toutes les cavités sélectionnées en Google Earth, avec leurs infos les plus importantes!

SpeleoBase va, lors de l'export, CONVERTIR les coordonnées des cavités sélectionnées. Voir "Export vers fichiers PCX5" pour plus de détails sur cette conversion.

#### Une fois que la configuration est en ordre, la procédure d'export est simple:

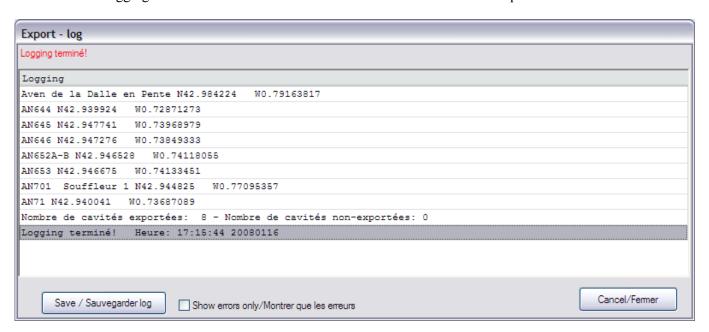
- sélectionnez les cavités dans le tableau des cavités
- lancez la fonction "Export"
- choisissez "Export vers Google Earth"
- Pressez le bouton "Destination", et choisissez le répertoire + nom du fichier (attention: l'extension du fichier doit être "KML")

NB: Vous pouvez utiliser le sous-répertoire "Temp" de SpeleoBase, c'est fait pour!

- Démarrez l'export.

#### Remarques

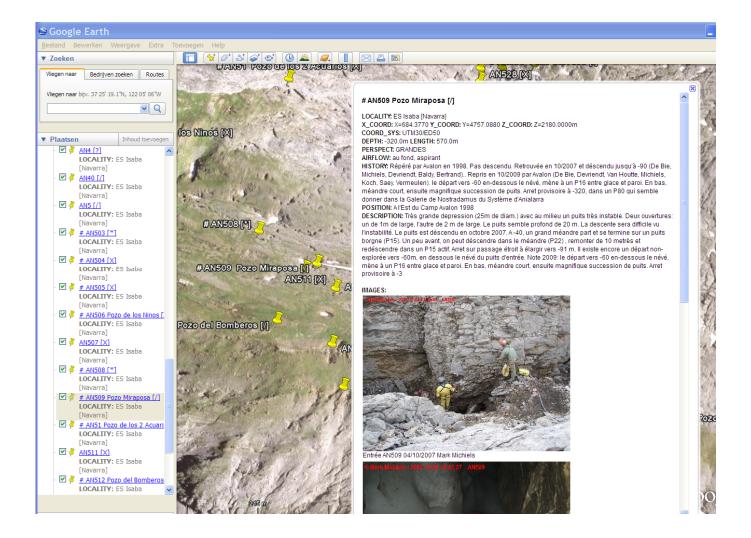
Une fenêtre de logging vous montrera les erreurs éventuelles rencontrées lors de l'export.



Des cavités avec des coordonnées X=0 et Y=0 ne sont pas reprises dans le fichier KML généré.

A partir de la version 2.9.0 de SpeleoBase, les liens vers vos images (photos, topos) seront également transférés dans le fichier KML de Google Earth. Ainsi, vous verrez vos images dans Google Earth, avec la cavité sélectionnée! Mais attention: ce n'est qu'un lien, donc dès que vous effacez (déplacez, renommez etc) l'image originale sur votre disque, Google Earth ne sera plus capable de vous montrer l'image!

Exemple de Google Earth



## 6. Export vers fichiers "GPX"

Le format GPX est un format "xml" qui est devenu le standard pour échanger des données avec un GPS. SpeleoBase va, lors de l'export, CONVERTIR les coordonnées des cavités sélectionnées. Voir "Export vers fichiers PCX5" pour plus de détails sur cette conversion.

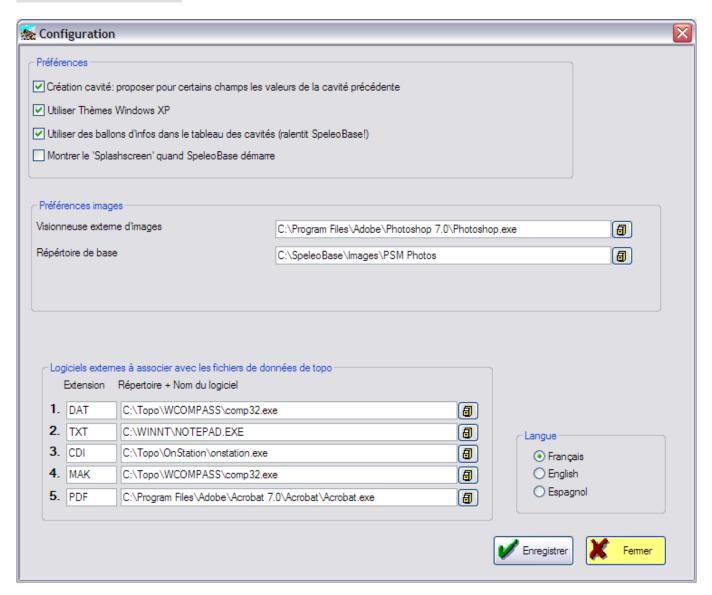
Une fois que la configuration est en ordre, la procédure d'export est analogue à p.ex. l'export vers PCX5 ou Google Earth.

#### Remarques

- Une fenêtre de logging vous montrera les erreurs éventuelles rencontrées lors de l'export.
- Des cavités avec des coordonnées X=0 et Y=0 ne sont pas reprises dans le fichier GPX généré.
- Le numéro de la cavité sera utilisé pour ne nom du "waypoint".
- Si la cavité n'a pas de NUMERO, SpeleoBase va la donner un numéro interne avec le préfix "S". Exemple: S123
- En SpeleoBase, le numéro de la cavité a une longueur de max. 10 positions. Mais beaucoup de GPS simples ne supportent pas des noms de "waypoints" de cette longueur. P.ex. Garmin Etrex H supporte max. 6 positions. Alors, quand vous transférez le fichier GPX vers votre GPS, le nom sera retranché et il ne sera peut-être plus unique, ce qui donnera des problèmes.
- Le nom de la cavité, ainsi que la profondeur et longueur, seront écrites dans le champs « comment » que certains GPS supportent.

## **Configuration**





Ici on peut changer la langue du logiciel.

La visionneuse externe d'images: ici il faut indiquer le chemin d'accès + le nom de votre visionneuse. Il est conseillé de chercher avec le bouton (à droite de la case); sinon de le rentrer à la main: exemple: C:\Program Files\IrfanView\i\_view32.exe

Les éditeurs externes pour les fichiers de topo: il faut rentrer l'extension du fichier de topo et le logiciel de topo associé avec cette extension. Exemples:

DAT C:\Topo\WCOMPASS\comp32.exe (pour Compass)
TXT C:\WINNT\NOTEPAD.EXE ( pour Texte brut)

CDI C:\Program Files\On Station\onstation.exe (pour OnStation)

Note: chez vous, cela peut-être différent!

Ainsi on peut entrer 5 extensions différentes. Attention: les logiciels ne peuvent pas tous ouvrir directement un fichier de topo quand on les lance. Faites le test!

## Réindexer



Il est recommandé d'exécuter de temps en temps ce programme, et de l'exécuter systématiquement quand SpeleoBase s'est terminé de façon anormale (p.ex. un crash ou une panne). Ce programme va simplement recréer les "indices"; il n'y a aucun risque!

Aussi, cela comprime les fichiers donc on gagne un peu de place...

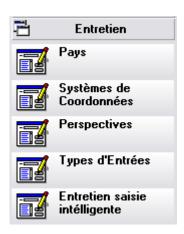
Une routine vérifie désormais si des données sont altérées dans les fichiers et fixe le problème si nécessaire.

Remarque : il faut d'abord fermer le tableau des cavités pour pouvoir lancer ce programme.

<u>Remarque</u>: à partir de la version 1.8, une ré-indexation automatique se fera quand la dernière fermeture de SpeleoBase était anormale. Aussi, lors du chargement de SpeleoBase, la Table des Cavités n'est plus ouverte automatiquement. Cela donne la possibilité d'utiliser la fonction de "Réindex", si on suspecte que l'index ou les données sont altérés)

## **Entretien Codes**

# Codes de Pays, Code Types d'Entrées, Code de Perspectives, Codes de Systèmes de Coordonnées



Ici vous pouvez entretenir les codes qui sont utilisés dans les listes de sélection.

Ajouter: vous pouvez ajouter des codes

**Modifier**: Il faut d'abord double-cliquer sur une ligne. Vous ne pouvez pas modifier le code même, uniquement la description. Mais vous pouvez toujours créer un nouveau code, et effacer l'ancien code.

**Effacer**: vous pouvez effacer un code, à condition qu'il n'est plus utilisé dans la base de données de SpeleoBase (la contrôle est effectuée!)

**Désactiver**: possibilité très utile qui vous permet de faire disparaître un code sans l'effacer vraiment. Ainsi, vous pouvez réduire les listes de sélection à un stricte minimum: désactivez tous les codes qui vous n'utilisez pas souvent. Vous pouvez cliquer directement dans la petite boîte au bout d'une ligne.

## **Conversion Liens**



Avec cette fonction, vous pouvez convertir tous les liens vers des fichiers images, docs ou topo. Deux types de conversion sont possibles:

### 1. Convertir liens absolus en liens relatives

Un lien absolu deviendra « relative » s'il pointe vers un fichier qui se trouve dans un sous-répertoire de SpeleoBase exemple :

c:\SpeleoBase\Mes Images de la PSM\photo1.JPG deviendra

..\Mes Images de la PSM\photo1.JPG

Le grand avantage est que par après, vous pouvez déplacer/copier SpeleoBase vers un autre répertoire, ou autre disque, et le lien sera toujours valide.

Remarque : SpeleoBase créera toujours des liens relatives, si possible. Cette fonction sert seulement pour convertir des vieux fichiers datant des premières versions de SpeleoBase.

#### 2. Remplacer une partie du chemin d'accès des liens

Imaginez que vous avez des liens vers des fichiers sur votre disque C: . Un jour vous installez un deuxième disque D: et vous y mettez les fichiers.

Tous vos liens seront invalides alors. Mais avec ce fonction, vous pouvez faire une opération "chercher/remplacer" pour remplacer partout la référence C: en D:

### **Gestion des Liens**



Comme déjà expliqué, il est vraiment recommandé de mettre toutes vos images ou documents ensemble dans un répertoire (qui peut être structuré avec des sous-répertoires). L'idéal est même de mettre ce répertoire en-dessous le répertoire où SpeleoBase est installé. Ainsi, il sera beaucoup plus facile d'échanger vos données ET images avec d'autres utilisateurs, ou de dupliquer votre environnement SpeleoBase sur un autre PC, un laptop ou même une clef USB.

Mais peut-être, vous n'avez pas toujours été suivi ces recommandations, et maintenant vos fichiers d'images sont dispersés un peu partout sur votre PC. Tôt ou tard vous le regretterez... et maintenait vous voulez l'arranger. Mais c'est un grand travail manuel qui vous attends, il faudra retoucher chaque fiche de cavité individuellement!

Le nouveau "Gestion des Liens" outil sera votre ami!

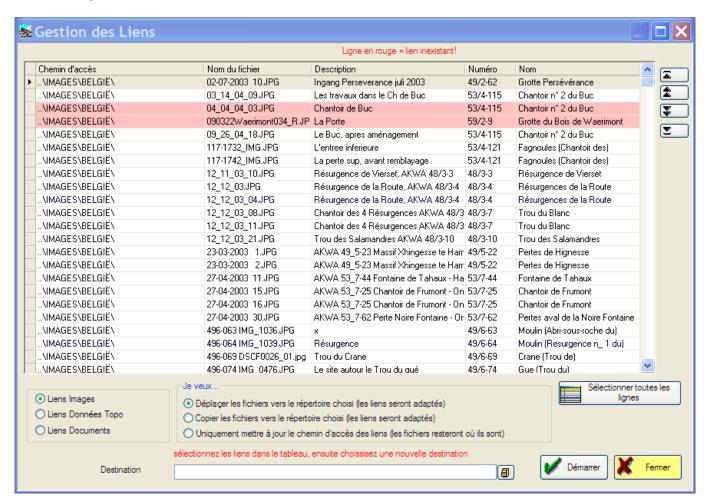
Tout d'abord, vous verrez toute de suite quels liens ne sont plus valides, sans devoir ouvrir chaque fiche de cavité.

Si vous le désirez, vous pouvez sélectionner un ou plusieurs liens (Ctrl-Clic, Shift-Clic). Ensuite il faut choisir un nouveau répertoire de destination.

Ensuite, il faut choisir quoi faire :

Déplacer les fichiers vers la nouvelle destination et adapter les liens Copier les fichiers vers la nouvelle destination et adapter les liens Juste mettre à jour le lien, avec la destination choisie

C'est tout : SpeleoBase fera le reste!



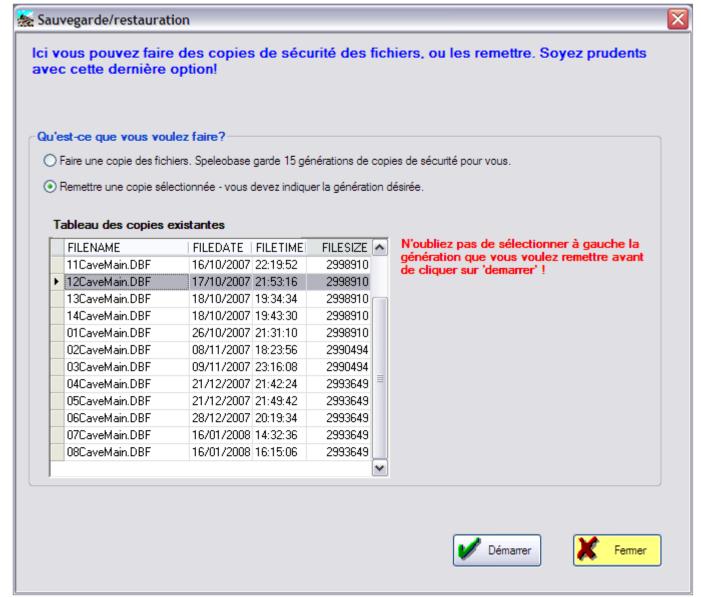
#### Copie de Sécurité/Restauration



#### Remarque : Il faut fermer le tableau des cavités pour pouvoir utiliser cette fonction!

Elle permet de faire une copie des fichiers principaux de SpeleoBase dans un sous-répertoire de SpeleoBase "SBSAVE". (il est vivement conseillé de faire une copie de sécurité avant toute opération "dangereuse".)

Il y a la possibilité d'enregistrer jusqu'à 15 générations de sauvegarde des fichiers de SB, et de les restaurer sélectivement.



SB fait même automatiquement une sauvegarde pour vous, chaque fois que vous quittez le programme et que SB constate que vous avez modifié une ou plusieures fiches de cavités.

Avec cette même option de menu, on peut également remettre les copies des fichiers. Cela veut dire: les fichiers originaux sont remplacés de nouveau par les copies de sécurité.

Évidemment, il faut faire cela uniquement en cas de vrai problème, si les fichiers originaux de SpeleoBase ont été endommagés ou si vous avez fait une bêtise (comme effacer toutes les cavités p.ex...).

## **Support**

En cas de problèmes j'essaierai de vous aider: paul.de.bie@skynet.be Envoyez-moi un mail et décrivez le problème le plus précisément possible. Des copies écrans sont souvent pratiques.

Mais svp, lisez toujours d'abord l'AIDE et la "FAQ" de SpeleoBase (on la trouve sur le site internet du SC Avalon)

Toute suggestion ou critique positive est également bienvenue.

De temps en temps, vous trouverez des nouvelles versions ou des "patches" sur le site du SC Avalon, dans la rubrique "Software":

http://www.scavalon.be